

CANVA W PRACY NAUCZYCIELA - poziom podstawowy

Cyfrowy niezbędnik. Jak szybko tworzyć ładne materiały,
ułatwić sobie życie i zyskać czas.

*Szkolenie online z AGNIESZKĄ ZARANEK - nauczycielką matematyki, trenerką,
współautorką podręcznika metodycznego*

Czy przygotowywanie materiałów na lekcje musi zajmować długie godziny? Absolutnie nie. Tradycyjne kserówki często przegrywają z uwagą uczniów, a tworzenie estetycznych pomocy dydaktycznych w zwykłych edytorach tekstu bywa frustrujące i czasochłonne. Wielu nauczycieli chce urozmaicić swoje lekcje, ale obawia się, że nie ma talentu plastycznego lub obsługa nowych programów okaże się zbyt skomplikowana.

Rozwiązaniem jest poziom podstawowy Canvy – cyfrowy niezbędnik każdego nowoczesnego nauczyciela.

To praktyczne szkolenie bez stresu wprowadzi Cię w świat intuicyjnego projektowania. Dowiesz się, jak sprytnie wykorzystywać gotowe szablony, by w kilka minut tworzyć zachwycające pomoce edukacyjne, plakaty czy karty pracy. Nie musisz być grafikiem, aby odmienić swoje lekcje, wyróżnić placówkę i – co najważniejsze – odzyskać wolne wieczory.

Kompetencje zdobyte na szkoleniu umożliwią:

- Pewne i swobodne poruszanie się po podstawowym interfejsie Canvy – bez metody prób i błędów.
- Błyskawiczne tworzenie prostych projektów graficznych przy użyciu inteligentnych, gotowych szablonów.
- Przygotowanie estetycznych, nowoczesnych materiałów edukacyjnych, informacyjnych i promocyjnych.
- Samodzielne projektowanie podstawowych prezentacji, plakatów, kart pracy, szkolnych ogłoszeń oraz przyciągających wzrok grafik do mediów społecznościowych.
- Bezproblemowe pobieranie, drukowanie oraz bezpieczne udostępnianie swoich gotowych prac.

TEMATYKA:

1. Logowanie i przegląd najważniejszych funkcji programu.
2. Korzystanie z szablonów (plakaty, prezentacje, karty pracy, posty).
3. Dodawanie i edycja tekstów, zdjęć oraz grafik.
4. Zasady estetycznego tworzenia szkolnych materiałów.
5. Pobieranie, drukowanie i udostępnianie gotowych projektów.

INFORMACJE ORGANIZACYJNE

Adresaci: nauczyciele, wychowawcy, specjaliści szkolni i przedszkolni, dyrektorzy.

UWAGA! Uczestnicy powinni posiadać dostęp do Canvy, aby móc w pełni skorzystać z warsztatów (bezpłatny dostęp za pośrednictwem Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej „ZPE”).

Forma: **ONLINE**

Czas trwania: 3 godziny dydaktyczne

Termin: **29 września 2026 r., godz. 17.00 – 19.15**

Cena: **199 zł brutto/osobę**

1690 zł brutto za udział w szkoleniu Rady Pedagogicznej - **grupa do 10 osób**

2190 zł brutto za udział w szkoleniu Rady Pedagogicznej - **grupa do 30 osób,**

Dopłaty:

- powyżej 30 do 40 osób – 50 zł/osobę,
- powyżej 40 do 50 osób – 40 zł/osobę,
- powyżej 50 osób – 35 zł/osobę

(cena obejmuje: szkolenie, materiały szkoleniowe, zaświadczenie o udziale w szkoleniu)

Osoba prowadząca: **AGNIESZKA ZARANEK** - nauczycielka matematyki z 15-letnim doświadczeniem, trenerka wykorzystania technologii w edukacji i współautorka podręcznika metodycznego oraz 12 modułów dydaktycznych w ramach europejskiej innowacji „ArduMathLab”. Uczestniczka programu Centrum Mistrzostwa Informatycznego oraz projektu Latarnicy 2020. W pracy szkoleniowej stawia na wizualizację, eksperyment i praktyczne rozwiązania. Wdraża narzędzia cyfrowe (m.in. Canvę, GeoGebrę, Desmosa i Tinkercada), które ułatwiają pracę i pomagają tłumaczyć trudne zagadnienia. Doskonale zna codzienność szkoły oraz realne potrzeby nauczycieli. Lubi matematykę, która wychodzi poza zeszyt: daje się zmierzyć, narysować, zbudować, zaprogramować i sprawdzić w działaniu. Prywatnie pasjonatka druku 3D, krawiectwa użytkowego i majsterkowania w duchu DIY.

Zapisy indywidualne: [>TUTAJ<](#)

Zapisy grupowe/Rad Pedagogicznych: [>TUTAJ<](#)

Więcej szkoleń: <https://www.empiria.edu.pl/kalendarium>