

KLUCZE DO KOMPETENCJI KLUCZOWYCH

Atrakcyjne metody pracy rozwijające kompetencje kluczowe uczniów na każdej lekcji

Warsztaty online z **MARTĄ SIWAK** – trenerką, nauczycielką, dyrektorką MOS-u; socjoterapeutką

*NAJWAŻNIEJSZYM „NARZĘDZIEM” W EDUKACJI JEST OTWARTY, NIESZABLONOWY I KREATYWNY NAUCZYCIEL. Ten, który na swoje lekcje idzie z pękiem kluczy, ponieważ pracuje z grupą uczniów „skrojonych” według różnych szablonów. To właśnie on może zaprosić do przygody edukacyjnej pełnej niezwykłości i satysfakcji nawet najbardziej „opornego” ucznia 😊
Dlatego jego zadaniem jest zaaranżowanie niezapomnianej lekcji we współpracy i nieszablونowym myśleniu. Wówczas warto sięgnąć po gry, zbudować escape room czy też wyjść poza mury szkolne. Zapraszamy Państwa na inspirujące szkolenie, na którym pokażemy jak wykorzystać różnorodne gry do rozwijania kompetencji kluczowych i utrwalania wiedzy. Jednym zdaniem: będzie wiele na temat jak być nauczycielem, którego pamięta się po latach*

Kompetencje zdobyte na szkoleniu umożliwią:

- zrozumienie roli nauczyciela w procesie efektywnego rozwoju uczniów,
- wykorzystanie sposobów na odkrycie potencjału ucznia, by dzięki temu uzyskiwać lepsze efekty,
- zastosowanie typowych i nietypowych metod, technik, procedur etc., które zostaną spakowane do tzw. „apteczki do zadań specjalnych”,
- wypracowanie gotowych, sprawdzonych sposobów na sprawdzenie wiedzy, w których uczeń będzie czuł satysfakcję i chęć do dalszej pracy.

Tematyka:

1. Co to jest „pęk kluczy” i dlaczego jest nam potrzebny na każdej lekcji? – o indywidualizacji słów kilka.
2. Kontrola kontra efektywne zaproszenie do samorozwoju i zadowolenia z własnej pracy – sprawdzanie wiedzy w inny nietuzinkowy sposób.
3. Jak zapanować na brakami uczniów i zmotywować do dalszej pracy.
4. Gry łatwe i przyjemne, kreatywne, a przede wszystkim efektywne – kółko i krzyżyk kontra trójkąty, nietypowy zegar, różnorodne gry karciane, np.: pasjans wiedzy i wiele więcej.
5. Escape room, czyli niezwykła przygoda w klasie – etapy, przykładowe zadania/zagadki/szyfry oraz niezbędnik kreatora przygody.

6. Outdoor education – korzyści w tworzeniu zespołu, w którym każdy czuje się ważny i nikt nie boi się popełniać błędów. Krótko mówiąc - rozwijamy kompetencje miękkie.
7. Programy i aplikacje pomocne do tworzenia gier, plansz i zadań.
8. Dobrostan nauczyciela – najważniejsze narzędzie edukacyjne.

INFORMACJE ORGANIZACYJNE

Adresaci: nauczyciele szkół podstawowych

Forma: online

Czas trwania: 3 godziny dydaktyczne

Termin: 11 stycznia 2023 r., godz. 17.00 -19.15

Cena: 169 zł brutto/osobę

- **1490 zł brutto** za udział w szkoleniu Rady Pedagogicznej - grupa do 10 osób
- **1990 zł brutto** za udział w szkoleniu Rady Pedagogicznej - grupa do 30 osób, powyżej – dopłata 50 zł brutto za osobę

(cena obejmuje: szkolenie, materiały szkoleniowe, zaświadczenie o udziale w szkoleniu)

Osoba prowadząca: *Marta Siwak - pozytywnie zakręcona polonistka, dyrektor szkoły w MOS, trenerka edukacyjna od motywacji, kreatywności, nietuzinkowych metod nauczania, nastawiona na współpracę z inspirującymi ludźmi i pracę z młodzieżą na tzw. zakręcie 😊*

**Zgłoszenia na stronie www.empiria.edu.pl,
zakładka ZGŁOSZENIA na szkolenia otwarte**